

Le jeu de la Trame noire



Suivez trois espèces emblématiques dans une immersion progressive dans la nuit afin de mieux comprendre les enjeux de la trame noire et de sa restauration...

Un jeu de sensibilisation qui vient compléter la série de maquettes pédagogiques « Trames vertes et bleues » développées pour l'association Nature en Occitanie et l'URCPIE entre 2016 et 2020.

Il peut être joué de façon complètement indépendante des maquettes Trames vertes et bleues.

Cliant : Association Nature en Occitanie.

Année : 2023.

Durée de la partie : 1H30.

Cibles : élus + tout public. 3 à 6 joueurs avec un animateur.

Thèmes : Trame noire : biodiversité nocturne / déplacements des espèces / impact de la pollution lumineuse et solutions possibles.

Principe de jeu : Un jeu collaboratif, axé sur l'échange d'arguments et la décision collective.

Contenus :

- Trois espèces pour comprendre la trame noire (terrestre, volante et aquatique).
- Un plateau évolutif pour une plongée progressive dans la nuit.
- Des outils pensés pour les animations (guides d'installation, d'animation, matériel de jeu et boîtes ergonomiques...).
- Des supports pour faciliter le débriefing (fiche de synthèse ; fiche de présentation du halo urbain).

Animateurs : Formation obligatoire pour les animateurs.