

Foncièrement sobre

Un jeu d'aménagement

D'après un jeu imaginé par le CAUE de Loir-et-Cher,
développé et fabriqué par YAPLAY

**Accueillir de nouveaux habitants ? Mixité sociale ?
Préservation du potentiel agricole ? Fixer des objectifs
pour votre commune et déployer votre stratégie
foncière pour les atteindre avant la fin de la partie.**

Un jeu pour découvrir les différents outils et partenaires
mobilisables dans le cadre d'une stratégie foncière.

Client : Conseil d'Architecture, d'Urbanisme et de
l'Environnement de Loir-et-Cher (CAUE 41).

Année : 2026.

Cibles principales : Élus et techniciens en charge des politiques
foncières d'une collectivité.

Thèmes : Sobriété foncière – stratégie foncière – partenaires et
outils clés.

Principe de jeu : un jeu collaboratif, axé sur l'échanges
d'argument et la décision collective.

Contenus :

- 1 plateau et 1 compteur d'avancée de partie.
- Du matériel de jeu (tuiles, pions) personnalisé.
- Du matériel pour débriefer la partie et poursuivre par un
atelier d'urbanisme utilisant le jeu comme support.

Particularités du projet : à partir du prototype du Client, YAPLAY
a travaillé à l'amélioration des mécanismes ludiques pour
fluidifier et simplifier le jeu, et de l'ergonomie du jeu, pour une
fabrication en qualité professionnelle et une prise en main
simplifiée par les animateurs.

Animateurs : Formation obligatoire des animateurs.

*Tous les jeux YAPLAY sont réalisés localement, sur mesure, avec des processus et
des matériaux éco-responsables.*

